**Кратко о самой игре и как она спроектирована внутри.**

Моя игра THE DUNGEON.

В ней использованы модули pygame, os, sys, sqlite3, random.

То, что я импортирую и для чего это нужно:

pygame - основной модуль, с помощью него собственно и создаётся игра

os - для более удобной реализации загрузки спрайтов

sys - для завершения программы

sqlite3 - для сохранения результатов и уровня громкости с привязкой к логину

pygame.locals - для более простой реализации непрерывной ходьбы

random - для случайности текстур пола на уровнях

Программа написана в смешанном стиле, где-то использован ООП, а где-то функциональный стиль в зависимости от того, как мне было более удобно реализовать тот или иной элемент программы. Поэтому к примеру такие объекты как спрайты, персонаж с его спрайтами реализованы в виде классов, а все экраны (перехода, стартовый и финальный) в виде функций. Так же в игре есть переходные функции для небольшого разделения задач и удобства корректировки, к примеру движение реализовано через конструкцию if/else, которая передаёт данные в функцию, в функции эти данные преобразуются в количество пикселей на которые необходимо передвинуть персонажа и передаются в функцию класса.

База данных имеет одну общую таблицу в которой хранится логин, текущий уровень и текущее кол-во монет.

**Небольшое обучение. Кнопки и за что они отвечают.**

При входе вам необходимо ввести логин, ничего для этого нажимать не нужно, буквы и символы сразу будут считываться с клавиатуры, если вы нажимаете на символ и он не вводится, значит этот символ нельзя использовать.

После ввода нажмите Enter и вас загрузит на 1й уровень.

Для движения по уровню используйте w, a, s, d для движения вверх, влево, вниз и вправо соответственно, для движения по диагонали нужно зажать две из этих рядом лежащих кнопок в нужном направлении.

Для того, чтобы поставить игру на паузу нажмите ESC.

Для изменения громкости фоновой музыки используйте кнопки c и v для увеличения и уменьшения громкости соответственно.

Для перехода между уровнями нужно зайти на лестницу (думаю это будет сразу понятно, т к лестница всего одна на уровне)

На этом всё, спасибо за прочтение руководства и кроткого описания структуры программы, надеюсь всё было понятно и у вас не появилось вопросов по работе программы.